§5.动态数据区与静态数据区的研究与思考

1651574 贾昊霖 1班

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试项 | VS2017 x86 | VS2017 x64 | CodeBlocks  (32bit) | Dev C++  (32bit) | Dev C++  (64bit) | Linux C++  (64bit) | 思考与心得体会 |
| 动态数据区大小（精确到KB） | 1004 | 996 | 2025 | 2025 | 2019 | 8100 | VS可用动态数据区最小，而Linux最大 |
| 极限定义下动态数据区的上限  （起始分配地址） | 0xC621aa | 0x7F34E242c5 | 0x44aaff | 0x4f529c | 0x502ef0 | 0x7ffc2aceec10 |
| 极限定义下动态数据区的下限  （结束分配地址） | 0xC62596 | 0x7F34E246A9 | 0x44B2E8 | 0x4F5A85 | 0x5036D3 | 7FFC2ACF0BB4 |
| 静态数据区大小（精确到KB） | - | - | - | - | - | - | 无法实际测得...  每次都不一样...  抓狂... |
| 极限定义下动态数据区的上限  （起始分配地址） | - | - | - | - | - | - |
| 极限定义下动态数据区的下限  （结束分配地址） | - | - | - | - | - | - |
| 如果动态数据区和静态数据区都极限定义，两者地址最近相差多少？ | - | - | - | - | - | - |
| 动态数据区，char x,y,z; 观察xyz间的地址间隔 | 12 | 32 | 1 | 1 | 1 | 1 | VS和其他差别很大 |
| 动态数据区，int x,y,z; 观察xyz间的地址间隔 | 12 | 32 | 4 | 4 | 4 | 4 | VS和其他差别很大 |
| 动态数据库，char x; int y; char z; 观察xyz间的地址间隔 | 15/9 | 32 | 7/1 | 7/1 | 7/1 | 7/1 | VS和其他差别很大 |
| 动态数据库，int x; double y; int z; 观察xyz间的地址间隔 | 16/12 | 36/28 | 15/1 | 15/1 | 15/1 | 15/1 | VS和其他差别很大 |
| 动态数据区，int k, a[10];若要使a[x]就是k的地址，x是几 | 12 | - | 10 | 10 | 11 | 11 | 大千世界无奇不有 |
| 静态数据区，char x,y,z; 观察xyz间的地址间隔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 因为char 所以1？ |
| 静态数据区，int x,y,z; 观察xyz间的地址间隔 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 因为 int 所以4？ |
| 静态数据库，char x; int y; char z; 观察xyz间的地址间隔 | 4/3 | 4/3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 不明觉厉地不同了... |
| 静态数据库，int x; double y; int z; 观察xyz间的地址间隔 | 8/4 | 8/4 | 8/4 | 8/2 | 8/2 | 8/2 | 因为int double 所以 8/4？不明觉厉地不同.. |
| 静态数据区，int a[10], k;若要使a[x]就是k的地址，x是几 | -1 | -2 | 10 | 10 | 10 | 10 | 不明觉厉地不同.. |

* 地址用16进制
* 地址之间的差值用10进制，转换为K/M/G等容易识别的单位即可
* 某些编译器每次执行时具体地址不同，给出某一次的具体地址即可
* 思考与心得体会中写出你的一些认识即可